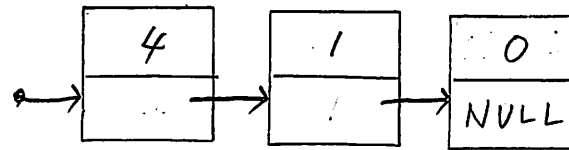


工学実験1のプログラムでは 2つのリスト構造 (それぞれ 操作の関数, popにあたる関数は2種類ある)

stid は int n よみかえ

①

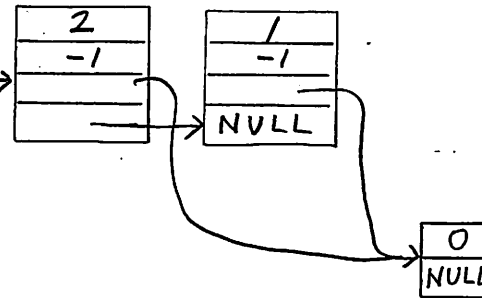
```
typedef struct _SL {  
    stid  state;  
    struct _SL *next;  
} SL
```



4へのpath (経路を示すリスト)

②

```
typedef struct _list {  
    stid  state;  
    int   value; /* 未使用 */  
    SL    *history;  
    struct _list *next;  
} list
```



OPEN LIST
スタック

$\boxed{0} \rightarrow \boxed{\begin{smallmatrix} 2 \\ 1 \end{smallmatrix}}$

①のpath リスト

どちらのリスト構造も ダミーリストを使用している
直接 先頭の要素へのポインターから操作する。

newSL, pushSL, popSL, memberSL, printSL
newlist, pushlist, poplist, appendlist, lengthlist, printlist

・リストのイメージ図のほか, メモリ上の操作も図にしてみよう。